

ステータスとは

概要

キャラクタの様々な値、データ。様々な所で関わる重要なもの。一部のステータスは能力値ともいう。特性値という言い方もあるがあまり使われない。
レベルアップ等で変化するものもあり、ずっと変わらない固有のものもある。

主なステータス

<u>勝率</u>	<u>総戦闘回数</u>
<u>武器</u>	<u>防具</u>
<u>アイテム</u>	
<u>名前</u>	<u>性別</u>
<u>職業</u>	<u>クラス</u>
<u>レベル</u>	<u>経験値</u>
<u>お金</u>	<u>HP</u>
<u>力</u>	<u>知能</u>
<u>信仰心</u>	<u>生命力</u>
<u>器用さ</u>	<u>速さ</u>
<u>魅力</u>	<u>運</u>
<u>転職回数</u>	<u>シーズン</u>

《システム

written by まめ (β),kazu(m β)