

レベルとは

- ・ 別称：『Lv』『LV』
- ・ ステータス、その中でも能力値のうちの一つ。
- ・ キャラクタの絶対的な強さを表す最も基本的な能力値。
- ・ mFA は実質的にこれを増加させるのが第一目的である。
- ・ 相手に与えるダメージに大きく影響する。
- ・ 経験値を一定値まで貯めることでレベルが上がる。
- ・ ダメージ以外にも、貰える経験値や金、宿代、訓練代等様々なところに関与する。
- ・ 一度の戦闘でレベルが2以上上がることは無い。(2009.9)
- ・ 2010.3.8(v1.602) ~ .22 の間は、一度に上がるLvが3から15になっていた(v1.600でLvUPが止められて一部のプレイヤーの経験値がたっぷり貯まっていた為)
- ・ 現在は3までなら一度に上がる。それ以上は、次のLvUPに必要な経験値マイナス1までに削られる。(2010.3)
- ・ ちなみに一度に上がるLvの上限は管理人室にて変更できる。

ステータス

written by まめ (β), 和 (m β)