

金と経験値のため方

序盤

とにかく新探索をひたすら続けるのが良いと思われる。

MASTER 周辺 ~ (?)

新探索の経験値ではまともに Lv が上がらなくなってきた、と思ったら『好きなキャラと対戦』(選択戦闘) に変更し、自分が確実に勝てるキャラと闘うのもよい。

中盤 ~

チャンプになったとき。

他プレイヤーが自分 (チャンプ) に挑戦すると、以下の現象が起きることがある。

- ・ HP が勝手に減る
- ・ 宿屋に行くと行動制限がかかる
- ・ 宿屋の代金が増す

このようなことでリズムが狂う場合があるが、その挑戦者と互いに倒し合える関係にあるのならば、チャンプ戦で倒し合うのがおいしい。

また、自分がチャンプのとき、他のプレイヤーに挑戦され、それに勝利すれば自動的に経験値と GOLD が入ってくる。

ちなみにチャンプに勝利すると、(相手の強さと連勝数に依るが) ボーナス金が手に入る。これはお得。

但しボーナス金は mB から支払われるため、大人数の上級者でチャンプ争いをすると mB が著しく減少する場合がある。

初心者ガイド

written by まめ (β), 和 (m β)