

経験値とは

- ・ステータスのうちの一つ。
- ・一定値まで貯まるとレベルが一つ上がる。
- ・レベルが上がるとリセットされる。
- ・レベルアップまでの一定値は、現在のレベル× 200。
- ・主に、戦闘を行うことで増加する。
- ・レベルアップの際、一定値以上の余剰分の経験値は新しく蓄積される。
- ・チャンプになって連勝した場合、自動で経験値が入ってくる。そしてレベルアップは戦闘終了時にしか行われなない為、時々経験値が一定値以上になっていることがある。しかし戦闘をすればレベルアップするため問題はない。

《ステータス

written by まめ (β)