

勝率とは

概要

ステータスのうちの1つ。総戦闘回数を100回と見たとき、そのプレイヤーがうち何回勝利したかを示す百分率。

プレイヤー登録直後は100%である。これは、分母を0で割ることができないことに由来する。初めから総戦闘回数1で、うち勝利回数が1と設定されている。

プレイヤーと傾向

■登録直後

登録した直後のプレイヤーは当然、100%である。(概要の項を参照)

■初級

初心者～初級者は50%前後が多い。とくに始めのほうでは10%程度に落ち込んでしまうこともある。なかなか勝てないから仕方ない。

■中級以降

中級者～常連プレイヤーは平均すると60～70%程度である。幅としては50～80%くらいが存在する。まめ氏が特に高い。

■プレイスタイル

個々の勝率には、mFAのプレイスタイルが現れることが多い。

チャンプ戦と選択戦闘が主である、いわゆる旧「サイクル」を行っている人は勝率が下がりがちである。チャンプ戦は、負けることが多い。

対して、新探索を中心にプレイしている人は勝率が高い傾向にある。

勝率の意味

勝率を上げることで何のメリットがあるのか。

特にはないと思われる。上げようと思う人は頑張れば良いし、どうでもいい人は気にしなくてもよいのではないだろうか。好みの問題である。

関連

- ・登録者一覧
- ・総戦闘回数

ステータス

written by kazu(m β), まめ(β)