

魔の森とは

ステータス画面右メニューにある。

伝説のモンスターと連闘することが出来る。出現するモンスターは決まっており、勝ち抜き戦である。先に進むにつれて強くなっていく。

勝利した際の経験値と GOLD はそれぞれのモンスターでほぼ一定である。

敗北時は GOLD が 1/10 になる（喪失分は mB に入る）。

連続 1 回のみである。チャンプ戦を行うとリセットされる。

各種メニュー

written by まめ (β)